**附件：**

**教职工80分扑克牌竞赛规程**

1、比赛项目：双人赛。

2、报名办法：每个单位可报领队或教练1名，运动员限报2对（4人，男女不限）。如本单位组队未满，可以邀请其他单位教职工联合组队。

3、比赛规则

（1）依据2002年国家体育总局社会体育指导中心审定的《中国升级竞赛规程》（试行）。

（2）竞赛办法采取计时制瑞士移位赛（积分编排）。比赛共计4轮，每轮时间1小时。在每轮比赛剩10分钟结束时，裁判向参赛选手宣布：还有最后1副牌（不包括正在打的该副牌）。

（3）场次安排：第一天上午9:00--11:30比赛2轮，下午15:00--17:30比赛2轮。

（4）第一轮对阵由赛前抽签决定，1号对2号在第1桌，3号对4号在第2桌，奇数号坐南北，偶数号坐东西，以此类推。从第二轮开始，按照各队场分的积分编排下一轮的对手，以后每轮都以累计场分的积分、标准分来进行编排，即高分对高分，积分相近的相遇，相遇过的对不再相遇，同一单位的对不相遇。

（5）比赛从打2开始（2不必打、A不必打），20分一级，轮流坐庄，有打无主，不革命，过A即胜。

（6）记分方法：

①每轮比赛结束时，所打级数高的一方为胜方，低的一方为负方。胜方所打级数高出负方3级（含）即标准分为13：7（含）以上，胜方记3个场分，负方记0分。如胜方所打级数高出负方2级时，即标准分为12：8，胜方记2.5个场分，负方记0.5个场分。如胜方所打级数高出负方1级时，即标准分为11：9，胜方记2个场分，负方记1个场分。两方所打级数如相同即标准分为10：10时，双方各记1.5个场分。具体场分、标准分见下表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 级差 | 胜方 | | 负方 | |
| 场分 | 标准分 | 场分 | 标准分 |
| ≥3 | 3 | 10+N\*【注】 | 0 | 10﹣N |
| 2 | 2.5 | 12 | 0.5 | 8 |
| 1 | 2 | 11 | 1 | 9 |
| 0 | 1.5 | 10 | 1.5 | 10 |
| 【注】：N为比赛结果的级差，当N＞10时，按10计算。 | | | | |

②每轮比赛结束时每桌选手需完整填写《计时制升级赛记分表》，经核对无误后双方签字，并由胜方在该轮比赛结束5分钟内将记分表交到记录台。未按时交记分表者，责任方按弃权记分，非责任方按实际比赛结果记分。

③比赛名次：首先比较在比赛中所获场分之和，高者列前；如场分相同，比较标准分（VP）之和，高者列前；如仍相同，看对手分，对手分高的，此队名次在前。

（7）比赛通则：

①比赛第一副牌，由南北洗牌东家切牌并抓牌，以后防守家洗牌庄家切牌并抓牌。第一副牌采用抢翻亮出花色作为主牌花色，翻牌时若两人同时翻牌则上手为先。在以下几种情况可加强或改变主牌花色：

（a）自保：加同花色成对。

（b）反主：非亮牌方同花色成对可以反单花色、这时原亮牌方不能加固，但可以再反无主。

（c）反无主：成对的大王、小王可反无主（第一次抢庄时大王可以反小王，翻大王者为庄家打2无主；第二次以后翻大王或小王，只改无主不改庄，若翻小王则不能再翻大王，否则按暴露张处理）。

②庄家每次在拿底牌前，要先停3秒后再拿底牌，拿完底牌后则不能再反。

③若抓牌结束仍无人亮牌，则翻底牌第一张为准（有花色的就以此花色为将牌，大小王以无主为将牌，所有级牌不作废）。

④抓到剩八张底牌时，庄家必须摁住底牌，以防他人抓走。如底牌被下家一人以上（含一人）抓走则罚40分给对方，台下方多抓的牌可任意退回，庄家的同伴多抓的牌由台下方任意抽取退回。

⑤庄家应一次性拿好8张底牌放在牌桌中间后方可出牌，底牌放好后再也不能查看底牌。

⑥首家出对牌时，其余家有对必须跟对（包括拖拉机中的对牌），首家出拖拉机时，其余家有拖拉机必须跟出，若无拖拉机，则必须出对牌，无对牌时才能出其它牌。

⑦首家出某花色副牌时，其余家无此门花色时，可出主牌，称为“毙”。若首家出的牌中有拖拉机或对牌，毙牌时所出的主牌必须有拖拉机或对牌，否则被视为垫牌。

⑧同门花色的大牌可以连出，称作甩牌。如：副牌中AAK、AKK、AQQJJ等。

⑨每人将自己打过的牌翻扣好，放在自己前面的弃牌区内。打过的牌翻扣好后，不能提出检查牌的要求，只有未翻扣者有权要求查看本轮次牌。

⑩抠底：当防家在最后一圈中为最大时即为抠底，单抠\*2，双抠\*4，拖拉机抠\*8。（拖拉机类型有：大王对+小王对、小王对+主花色级牌对、主花色级牌对+非主花色级牌对、非主花色级牌对+主花色副牌AA、同花色AA+同花色KK……）。

（8）违规与判罚：

①当庄家打出第一张牌时，下家（右）应立刻检查底牌是否8张，或多或少时，庄家进行多还少补后，扣40分给对方，继续打牌。如下家（右）不检查，结果成立庄家或边家牌打完为止结束，捡多少分就多少分不抠底。

②多牌或少牌：某一家在打牌中发现多牌或少牌，每多1张或少1张罚10分给对方（因为在出牌中其他三家没有及时指出），多牌或少牌人不能扣底或保底。

③出错牌：包括跟错、垫错、错将吃。出错牌者不得自行收回错出的牌张，无论是有意或无意，均按暴露张处罚，但必须在规定的时效内更改为合理的出牌。

④甩错牌：按所甩张数每张扣10分（每次最多不超过80分），然后出最小的牌，挡单出单，挡对出对；若单、对都被挡，则由下家指定出牌，其余牌张收回。

⑤越序出牌：没到你出牌你先出牌了这就叫越序出牌，每越序一张罚10分。

⑥暴露张：在抓牌和打牌过程中，过早地暴露牌张或牌张组合，把牌面向上放在桌上，或持握的方式使他人有意、无意地看见牌面，或有意、无意地掉在地上让人看到牌面，均属暴露张。暴露张分轻罚张和重罚张。

a、重罚张为大王和付牌A，重罚张一旦成立，应牌面向上置于右手边。持重罚张者跟牌时，须在合法出牌的第一时间打出重罚张。持重罚张者领出时，其下家可指定其出或不许出重罚张花色，在其保持出牌权时，此规定一直有效，如下家做出以上决定，则该牌张不再成为罚张，应收回。持重罚张一方扣20分。

b、轻罚张（除大王、付牌A外）每张扣10分。

⑦藏张：应出而未出的牌张或牌张组合称为藏张且该张或牌张组合为最小张。藏张于两轮内发现的，允许马上改正，藏张第一轮内更正牌，每张罚10分，藏张第二轮后每藏1张再加扣10分，藏张第三轮时结果成立，罚分120分给对方，加上前面得的分，这副牌结束。

⑧出牌超时：通常每次出牌不得超过30秒，扣底牌不得超过1分钟。超时第一次警告，第二次扣10分。

⑨信号：只能用一种牌内欢迎信号（如：同伴打A，你出9、J、Q等表示我有A，但是在比赛前需提示对方你所用的牌张信号），其他信号不能使用，若发现第1次罚10分，第2次20分，以此类推。

⑩传递非法信息：比赛进行中，无论用声音还是肢体语言传递非法信息，都是严重违规的。若一经发现，该副牌立即结束，判违规方负，非违规方得120分。累计二次传递非法信息的，取消违规方比赛资格。

⑪比赛一方迟到超过10分钟，判违规方该轮弃权。比赛如遇弃权的队，未弃权方得2.5个场分，12个标准分，弃权方为0。

（9）比赛纪律：

①讲究文明礼貌，进入赛场须衣冠整洁并佩戴有效证件。

②所有人员，进入赛场即应关闭移动通讯工具。

③比赛场内禁止吸烟，在赛场及周边区域不得大声喧哗。

④尊重裁判、尊重对手、尊重同伴，不得在比赛过程中出现漫骂或带有侮辱性语言的不文明行为。

⑤在比赛中，运动员离开座位时必须征得对方同意。

如发现比赛运动员有违反以上规定，每次将扣0.5个场分处理。

（10）申诉：

①比赛设仲裁委员会受理各队申诉。

②所有申诉必须在该轮比赛正式分数公布后15分钟内向裁判提出，并按规定履行申诉程序。

4、比赛服装由各单位自备，比赛用具由大会统一提供。

5、本规程解释权属主办单位，未尽事宜，另行通知。